

Tarjeta 4:

MÚSICA:

Actividad 4- jueves 12 de noviembre de 2020

-En este día vamos a seguir moviendo nuestro cuerpo al estilo de las danzas circulares, como las que hemos visto hace tiempo con la Señora Silvina y como el Huayno de la clase pasada. Pero ahora le damos el toque de juego. ¡Muévete!

- **¿Qué hacemos?** En casa van a buscar una sábana, o pareo o un mantel, y se reunirán todos los miembros de la familia a su alrededor tomándolo con ambas manos. En el centro del mismo van a colocar una cantidad de globos de modo que cada participante tenga el suyo (pueden ser de colores diferentes para diferenciar o escribirle sus respectivos nombres) como para hacer saltar, pero sin que se caigan de la tela.

-**Ver video** “Muévete”- canción infantil para bailar.

https://www.youtube.com/watch?v=YzEO5rq2ZsM&ab_channel=CantaMaestra

-Mientras bailan realizando las acciones que sugiere la letra de la canción, ir sacudiendo la tela haciendo saltar los globos al aire y girando la ronda hacia un lado y al otro. (Si no tienen globos, pueden hacer bollos de papel de diferentes colores). Cuidar que no caiga ningún globo al suelo. Si cae alguno al piso, el dueño de ese globo deberá pagar una prenda. Al finalizar el baile revisarán cuánto globos cayeron y la prenda que realizará cada uno. Elijan Uds. qué será. ¿Tal vez cantar o bailar?

-Enviar video breve del juego al correo de música:

garzonmusica2020@gmail.com

Educación Física

Segundo grado: jueves 12 de noviembre

Primer grado: viernes 13 de noviembre

MEET.

Jugaremos a la Kermes: disponer de tiempo para jugar, será una jornada larga

Vamos a necesitar que las familias tengan preparado un circuito de juegos con los juegos que hemos enviado. Pueden tener todos los elementos en el lugar distribuidos por espacios y a una cierta distancia uno del otro. Por ejemplo.

↔ Estación 1

↓↓ estación 2

↔ estación 3

≡ estación 4

otra alternativa es que tengan los elementos todos juntos y los dispongan solo al momento de jugar.

Distribución de juegos:

Estación 1. juego de las botellas para derribar (4 botellas o latas o cajas y una pelota de trapo)

Estación 2: penales (2 botellas de plástico con agua y la misma pelota). Armar un arquito pequeño con las botellas

Estación 3: malabares (2o 3 pares de medias)

Estación 4: tatetí (se necesita alguien más para jugar) pueden marcar en el suelo con tiza o con cinta de papel

Estación 5: juego del elástico (pueden usar una lana o piolín largo) con dos sillas

Estación 6: tenis con 2 (por las dudas uno se pinche) globos (se necesita alguien más para jugar). También puede ser una bolsita de nylon sana, se infla y se ata, se utiliza como globo

¡¡¡Los espero para jugar!!!

